

A Szombathelyi Neumann János Általános Iskola jelenleg 515 diák és 46 pedagógus második otthona. Az intézmény fontosnak tartja a digitális környezet fejlesztését és az IKT eszközök beépítését a mindennapi oktatási tevékenységébe.

A nevelő oktató munka kiemelt területei:

1. az angol nyelv oktatása emelt szinten;
2. a matematika és a számítástechnika oktatása;
3. környezeti nevelés, amelyhez oktatópark jött létre: a tanórák egy részét a szabadban valósítják meg. Az intézmény örökös ökoiskola.



Az iskolában 16 interaktív tábla található, ebből 13 osztályteremben és kettő nyelvi szaktanteremben, melyet a pedagógusok rendszeresen használnak. Az iskola pedagógusai tanórákat a saját maguk által fejlesztett és más pedagógusok által az interneten megosztott digitális tananyagok adaptált változatával színesítik, valamint alkalmazzák a tankönyvkiadók (pl. Mozaik Kiadó) által rendelkezésükre bocsátott interaktív tananyagokat is.



INTÉZMÉNY CÉLJAI A PROJEKT MEGVALÓSÍTÁSA SORÁN

- ✓ pedagógusok digitális felkészültségének, módszertani kultúrájának növelése, a mindennapi pedagógiai munka során;
- ✓ az IKT használat erősítése, valamint a digitális és egyéb kulcskompetenciák hatékonyabb fejlesztése;
- ✓ a tanulók matematikai, digitális és természettudományos, valamint problémamegoldó és kreatív kompetenciáinak fejlesztése;
- ✓ digitális pedagógiai módszertanok komplex, intézményi szintű fejlesztése a pedagógusok képzésével;
- ✓ IKT-eszközök használatának beépülése a tanítás-tanulás és az értékelés folyamatába;
- ✓ internet és eszközellátottság biztosítása;
- ✓ a végzettség nélküli iskolaelhagyás csökkentése, az iskola esélyteremtő szerepének javítása.

FEJLESZTÉSI TERÜLETEK

1. A projektben kiválasztott fejlesztési területek:
 - a matematikai kompetencia fejlesztésének támogatása,
 - a természettudományos megismerés támogatása, és
 - a kreativitás fejlesztésének támogatása.



Szülői tájékoztató **2020. év**
EFOP-3.2.3-17-2017-00039 azonosító számú projekt „Digitális környezet fejlesztése a Szombathelyi Tankerületi Központ intézményeiben”

2. Az élethosszig tartó tanuláshoz szükséges alapkészségek, a digitális kompetencia fejlesztése: a legfontosabb számítógépes alkalmazások, a szövegszerkesztés, táblázatkezelés, adatbázisok, információátvitel és -kezelés ismerete.
3. Új tanulási formák és eszközök használata: animációk, prezentációk, kisfilmek készítése gyermek és nevelő részéről, mellyel motiváltabbá válnak a gyermekek.
4. Az informatikai eszközök használatának készségi szinten történő beépülése a tanítás-tanulás folyamatába.
5. A tananyag tartalmának és hozzáférhetőségének rugalmasabbá tétele, nyitottabb tanulási környezet kialakítása az oktatásban.
6. A digitális eszközökkel támogatott tanórák arányának legalább 40%-ra történő emelése.

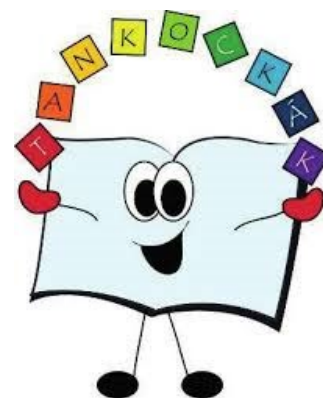
A fenti kompetenciák fejlesztése érdekében az intézmény az alábbi csomagokat kívánta alkalmazni:

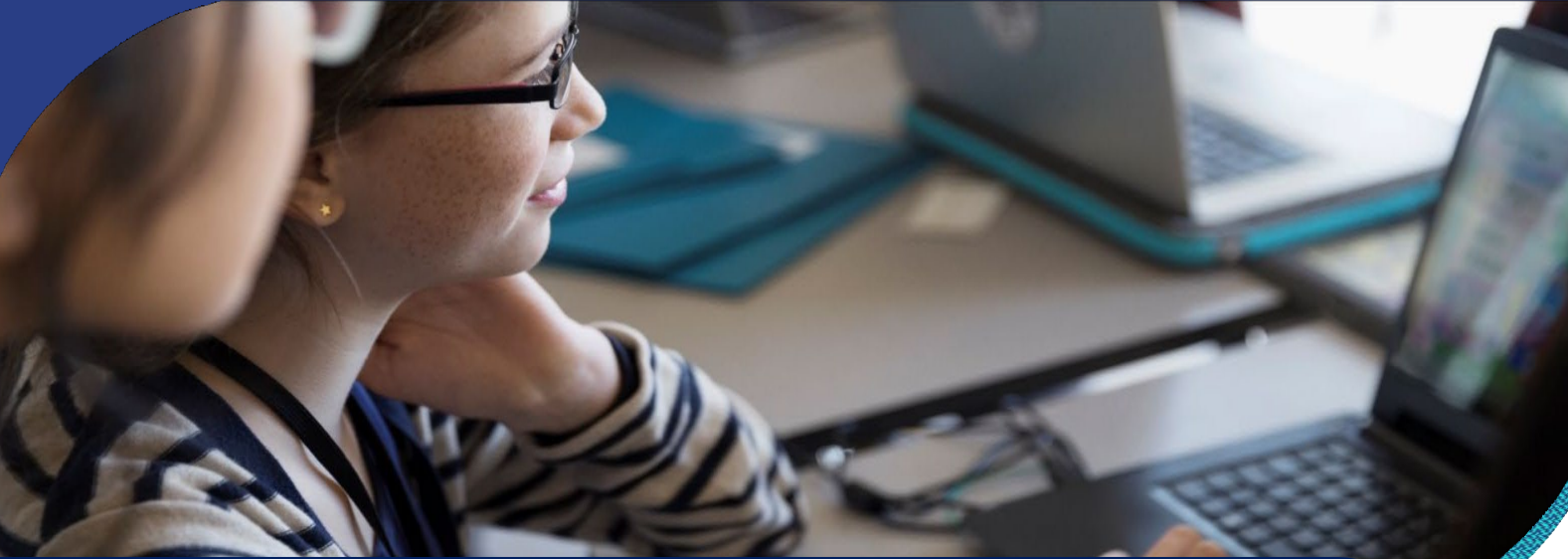
A matematikai kompetencia fejlesztésének támogatása céljából:

- Tankockákkal az eredményes matematika tanuláshoz digitális pedagógiai-módszertani csomag

A természettudományos megismerés támogatása céljából:

- Tankockák a természettudományos megismerés támogatására a felső tagozaton digitális pedagógiai-módszertani csomag





Szülői tájékoztató

2020. év

EFOP-3.2.3-17-2017-00039 azonosító számú projekt „Digitális környezet fejlesztése a Szombathelyi Tankerületi Központ intézményeiben”

A választás azért esett elsősorban a TANKOCKA programcsomagjaira, mert azok nem csak a matematikai kompetenciafejlesztést, hanem a természettudományos megismerést is élménnyé teszik a diákok számára. Az élményalapú tanulás könnyebbé és élvezetesebbé teszi a diákok számára a tanulás folyamatát, egy belső motivációt is kialakít, mert a tanulók ráébrednek arra, hogy a tanulás élmény, móka tud lenni, ezáltal pedig elindulnak az önrányított tanulás megismerése és gyakorlása felé.

A kreatívfejlesztés támogatása céljából:

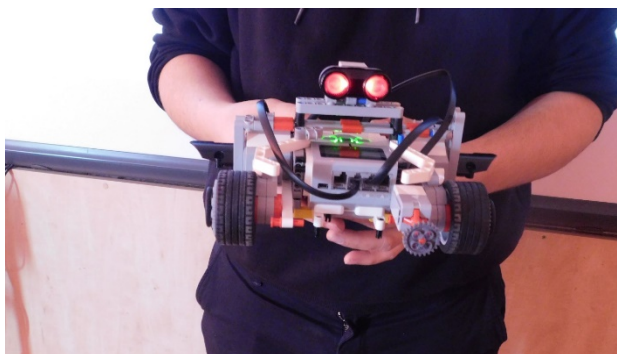
- Problémamegoldás az alsó tagozaton Bee-Bot/Blue-Bot robotokkal digitális pedagógiai-módszertani csomag a kreatív/problémamegoldó gondolkodás fejlesztésének támogatására.

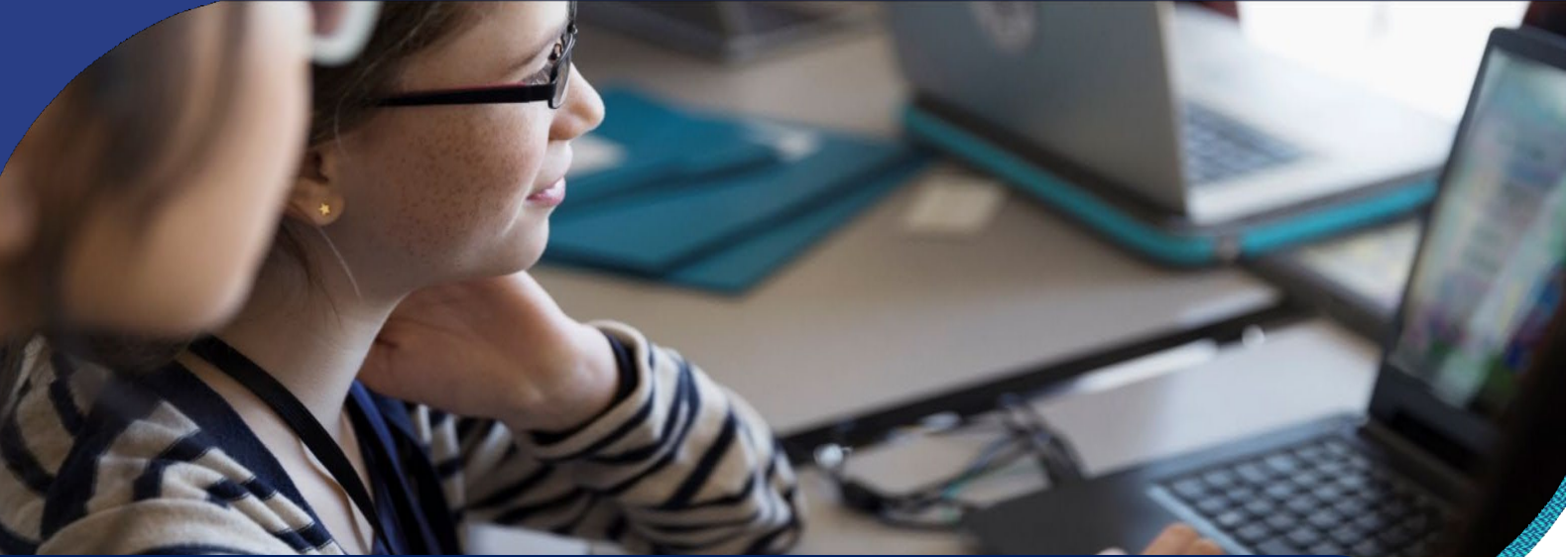


ESZKÖZBESZERZÉSEK A PÁLYÁZAT KERETÉN BELÜL

A beszerzett fontosabb eszközök csoportosítva:

- Programozható robotok különböző szenzorokkal, (5 db.) megújuló energia kiegészítő készlettel, úrkutató készlettel.
- Versenyzasztal és robot versenypálya
- Tabletről, okostelefonról, illetve PC-ről is vezérelhető padlórobot csomag
- MozaBook oktatási szoftver tanároknak és diákoknak, amely támogatja a közismereti tantárgyakhoz a magyar nyelvű korszerű interaktív digitális tartalmakat, pl: interaktív oktatási 3D, oktatási eszközök, játékok, videók formájában.
- Netsupport, oktatást támogató szoftver + licence az interaktív oktatás támogatására.
- Felső tagozatosok részére földrajzi és történelmi digitális atlaszok a MOZAIK Kiadótól.
- Tablet Huawei Mediapad (30 db) és Lenovo Thinkpad laptopok (3 db) interaktív táblához és pedagógusok részére
- Interaktív tábla (2 db)
- Ultra rövid vetítésű interaktív projektor (2 db)
- Asztali hordozható többcélú projektor (1 db)





Szülői tájékoztató 2020. év
EFOP-3.2.3-17-2017-00039 azonosító számú projekt „Digitális környezet fejlesztése a Szombathelyi Tankerületi Központ intézményeiben”

